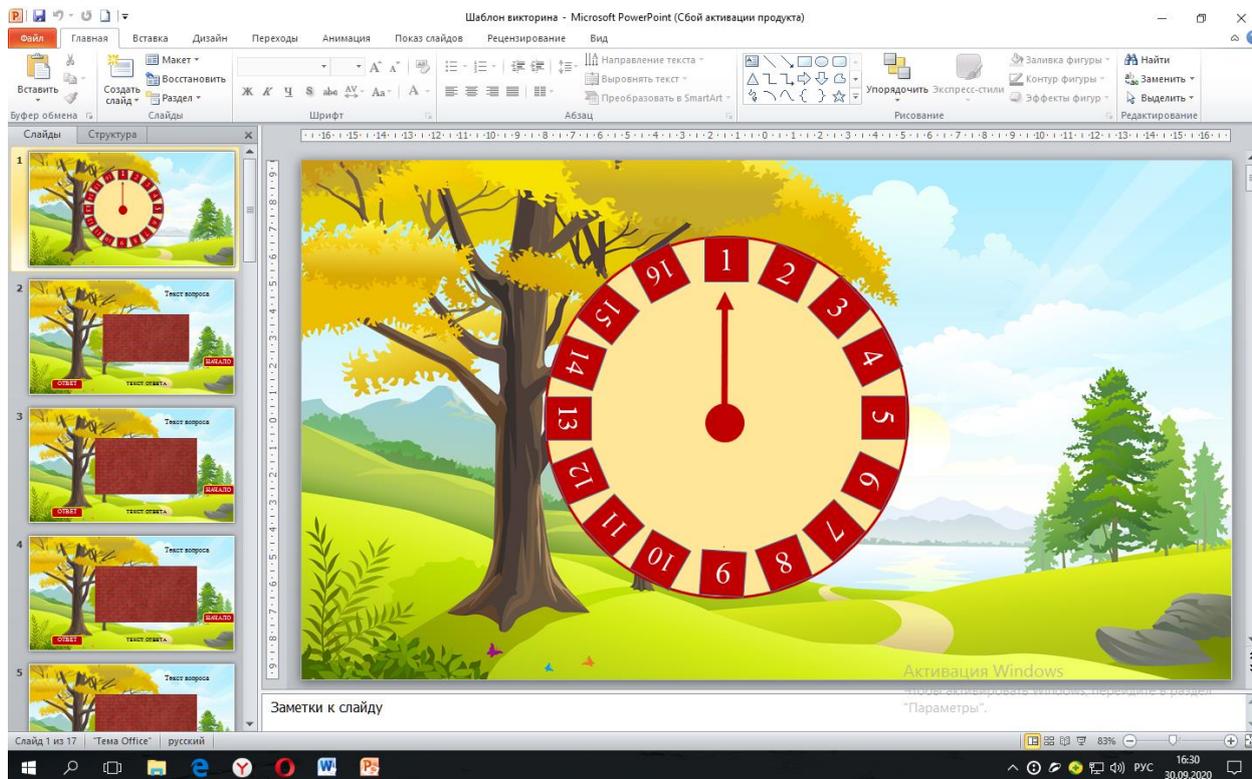


# Как создать интерактивную игру ВИКТОРИНА

Обучающее видео: <https://www.youtube.com/watch?v=AuctRxysGQc&t=570s>

## 1. Открыть готовый шаблон конструктора



2. Поменять фон презентации, выбрав соответствующий тематике викторины. Для этого в версии 2010 года и старше:



В версии старше 2010 года



3. Даем заголовок игре: **ВСТАВКА** → **НАДПИСЬ** → в появившемся прямоугольнике вводим название и его редактируем (размер, цвет, заливка) на вкладке **ГЛАВНАЯ**. Можно перетащить в нужное место.

4. Формируем вопросы на слайдах, начиная со 2 и далее. Кнопки

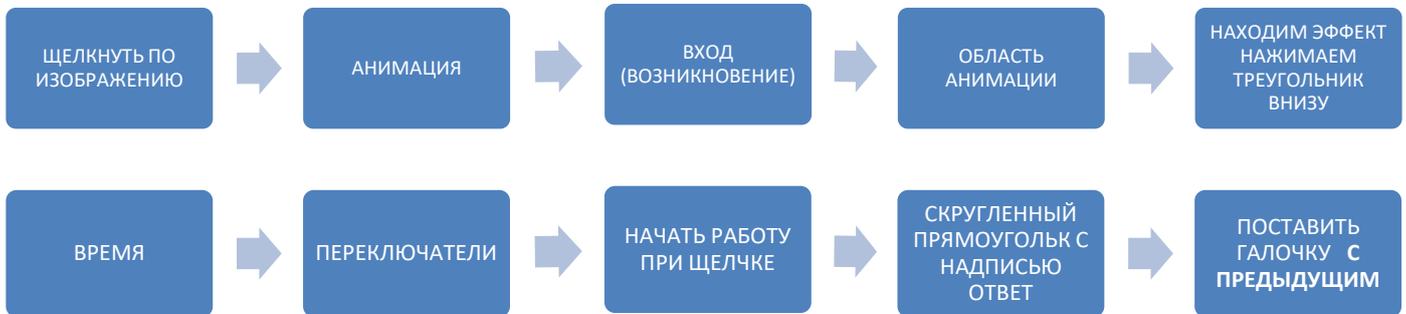
**начало**

**ответ**

не трогаем, это триггеры, которые возвращают нас на первый слайд (начало) и показывают ответ. Работают при нажатии на них.

4. Выделить слова ТЕКС ВОПРОСА и записать вопрос. Выделить слова ТЕКСТ ОТВЕТА и записать ответ на вопрос. Картинку вставить в поле кирпичной стены. Для этого щелкнуть по ней правой кнопкой мыши → изменить изображение (рисунок) → находим, где мы сохранили нужную картинку → вставить. В этом случае изображение будет появляться вместе с вопросом.

5. Если нужно, чтобы картинка появлялась вместе с ответом, а не с вопросом, действия следующие версии 2010 и младше:



Программа 2007 года



6. Таким образом, заполняем все слайды.

7. После создания игры СОХРАНИТЬ КАК, чтобы не потерять шаблон